

SLOTMANIFESTATIE NFU PROGRAMMA E-HEALTH

ReValidate!-Online

Riëtte Meijer
Arts-onderzoeker
AMC



Disclosure belangen spreker

Voor bijeenkomst mogelijk relevante relaties	Bedrijfsnamen
• Sponsoring of onderzoeksgeld • Andere relatie, namelijk...	• GrowingGames • MotekForceLink, Virtual Play (ontwikkelaar)

Project

- ReValidate! serious game
 - Polsoefeningen na een gebroken pols, ondersteund door een spel
- ReValidate!-Online: extra ondersteuning middels online sociaal netwerk



Project

- Ontwikkeling prototype
 - Voortgang inzien
 - Highscores bijhouden
 - Ondersteuning door + contact met naasten
- Evaluatie prototype door potentiële gebruikers
- Ontwikkeling functioneel platform
 - Gebruikersevaluatie functionaliteiten
 - Patiënten tijdens polsrevalidatie traject

TAMARA RIETVELD

Doel week 2

80%

124



Dashboard

Tijlijn

Herstel

Een gebroken pols, wat is dat?

Voortgang

Hoe moet ik oefenen?

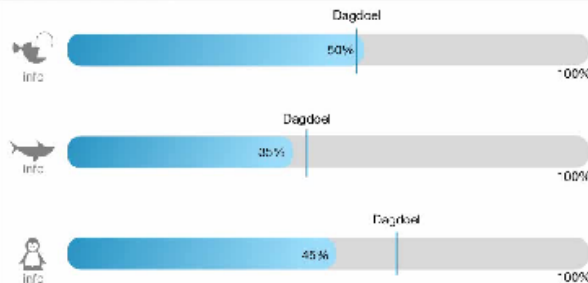
Mijn Gegevens

Mijn info

Data delen

Meld ngen plannen

Voortgang



RevalidatieMaatjes

Marieke de Haas

Harry de Vos

Remco van der Vis

ReValidate!-shop



Nieuw object beschikbaar

Mijn Uitdagingen

Remco van der Vis

Verbreek mijn highscore van 1250

Lisanne Konijn

Speel vandaag 5 keer!

3/5

Marieke de Haas

Bijdrage aan programma deliverables

3. Promotie van het programma: publicaties in nationale en internationale, populaire en wetenschappelijke pers



'Fysiotherapeuten vinden dit heel bijzonder'

In het project 'ReValidate! – online' wordt een sociaal revalidatieplatform ontwikkeld bij de game 'ReValidate!'. Een game, speciaal ontwikkeld voor patiënten die revalideren van een polsbreuk. Projectonderzoeker Riëtte Meijer vertelt.

De game ReValidate! is ontwikkeld door het AMC, met als doel om patiënten met fysieke blessures te assisteren bij hun revalidatie. De game, ontworpen in samenwerking met de bedrijven Motek en Virtual Play, is specifiek

verhogen. Door de partner bijvoorbeeld, of ouders, of de behandelaar. Of door contact met lotgenoten. Dat moet het revalidatieplatform worden: een soort Facebook voor revaliderenden, waar je zelf bepaalt wie je op welke manier

> THEMA E-HEALTH

55

Het NTR-jaarthema 2017 is 'e-health'. De redactie vond dat een kijkje in de wereld van *serious gaming*, *simulation* en *virtual reality* niet mocht ontbreken. Daarom werd prof. dr. Marlies Schijven, hoogleraar chirurgie, in het bijzonder *Serious Gaming*, *Simulation* en *Applied Mobile Healthcare*, aan de Faculteit der Geneeskunde van de Universiteit van Amsterdam (AMC-UvA), gevraagd haar medewerking te verlenen aan een interview.

Interview met prof. dr. Marlies Schijven en drs. Riëtte Meijer, promovendus

Apps zijn hip; wat voegen ze toe aan een behandeling?

A. Meester-Delver

Marlies Schijven ontwikkelt en verricht onderzoek naar de valide toepassing van de aansluiting van *Applied Mobile Healthcare* in de zorg en meer specifiek het elektronisch patiëntendossier. Schijven studeerde aan de Design Academy in Eindhoven, rondde de studies tot gezondheidswetenschapper en arts af aan de Universiteit Maastricht en promoveerde aan de Universiteit Leiden op virtual reality Simulatietechnieken in de chirurgie. Zij werd opgeleid tot chirurg in Eindhoven en Rotterdam, en heeft zich toegelegd op de gastro-intestinale laparoscopische chirurgie. Sinds 2009 is Marlies Schijven werkzaam als stafchirurg op de afdeling heekunde van het AMC en werd in 2015 benoemd tot hoogleraar.

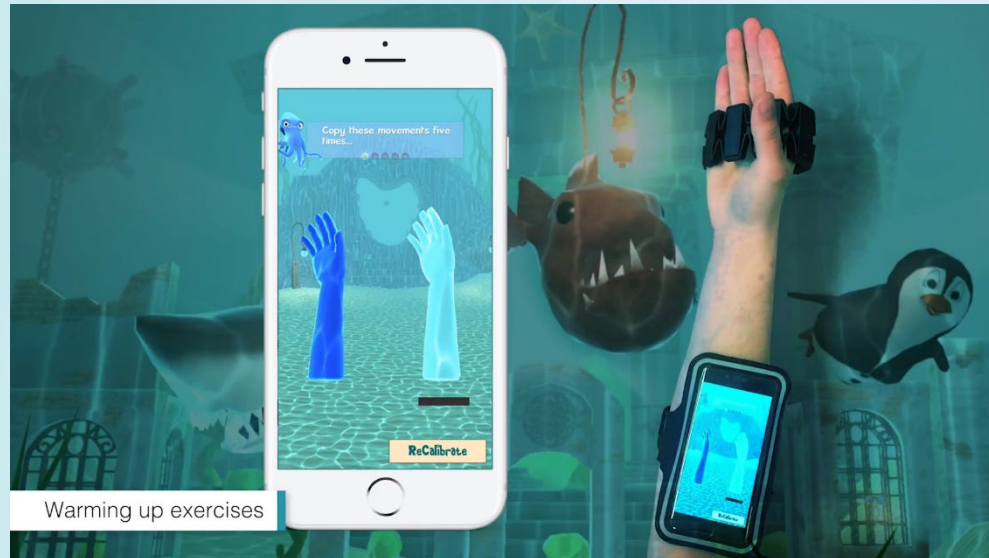


Prof. dr. Marlies Schijven.

Naast haar werk als chirurg leidt Marlies Schijven diverse projecten rondom simulatie en *serious gaming* voor zorgprofessionals in het AMC. Schijven is *Principal Educator* op het terrein *Simulatie & Serious*

Bijdrage aan programma deliverables

3. Promotie van het programma: publicaties in nationale en internationale, populaire en wetenschappelijke pers
8. Modellen die de regierol van de patiënt en kwaliteit van zorg versterken



Bijdrage aan programma deliverables

- 3. Promotie van het programma: publicaties in nationale en internationale, populaire en wetenschappelijke pers
- 8. Modellen die de regierol van de patiënt en kwaliteit van zorg versterken
- 10. Ontwikkeling, evaluatie en implementatie van e-health (app's, games en/of wearables) in samenwerking met bedrijven en start-up's



SMART-doelstellingen

- Ontwikkeling van een gevalideerd sociaal revalidatie-platform voor patiënten met polsklachten
- Verkenning en toespitsing van doelgroep
- Opgeleverd als webplatform, gekoppeld aan serious game ReValidate!

Projectresultaten

- Ontwikkeling en evaluatie prototype
- Verkenning doelgroep
 - Alle patiënten met (pols)letsels en hun naasten
 - 53% verkiest het spel met platform, met of zonder reguliere fysiotherapie, boven alleen reguliere fysiotherapie wanneer het onder vergoede zorg valt

Projectresultaten

- Toevoeging functioneel platform aan spel
- Gebruikersevaluatie
- Patiënten in pols-revalidatietraject
 - 71% vond het spel van meerwaarde
 - 57% vond het platform waardevolle toevoeging
 - 57% eens met 'ik heb het platform niet nodig'
 - 57% zou het platform aanraden aan anderen

Wat verliep niet volgens plan?

- Inclusies trager dan verwacht
 - Snelheid nu toenemend met meerdere inclusie-centra
- Deelnemers aan de gebruikersanalyse gebruikten het spel en platform minder dan verwacht
 - Lastig om naasten goed te betrekken bij evaluaties

Tips en adviezen

- Specifieke doelgroep analyse
 - Brede doelgroep
 - Later (eventueel) toespitsen
- Ontwikkeling toepassing
 - Basisfunctionaliteiten
 - Daarna uitbreiden
 - Ook voor patiënten is innovatie soms 'te veel tegelijk'

Lessons Learned

- Online omgeving weinig gebruikt, minder gebruikt door naasten
 - Hoe zorg je dat je een online omgeving inricht welke daadwerkelijk gebruikt wordt door naasten?
- Patiënten in een intensief revalidatietraject hebben minder behoefte aan extra ondersteuning
 - Mogelijk voorziet alleen de game al in de gestelde behoefte en is er weinig meerwaarde van een online platform



ZonMw



Citrienfonds | E-health

Het programma *e-Health* wordt gefinancierd door het Citrienfonds. Dit fonds helpt duurzame en breed inzetbare verbeteringen in de gezondheidszorg te ontwikkelen en is mogelijk gemaakt door ZonMw.

www.nfu-ehealth.nl | info@nfu-ehealth.nl



NFU e-Health



@NFU_eHealth



nfu.ehealth